NES-LR-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INDIANA JONES®

et la

DERNIERE CROISADE™

UBI SOFT
Entertainment Software

INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWIED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

UBI SOFT
Entertainment Software

Indiana Jones and the Last Crusade game TM & ® 1989, 1993 LUCASARTS Entertainment Company - used under authorization. All rights reserved. Indiana Jones is a registered trademark of LUCASFILM Ltd.
Conversion by NMS Software Ltd. Published by UBI SOFT Entertainment software. (c) UBI SOFT 1993.

ATTENTION

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System™ (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détorié de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

INDIANA JONES®
ET LA DERNIERE CROISADE™

Souvenez-vous...

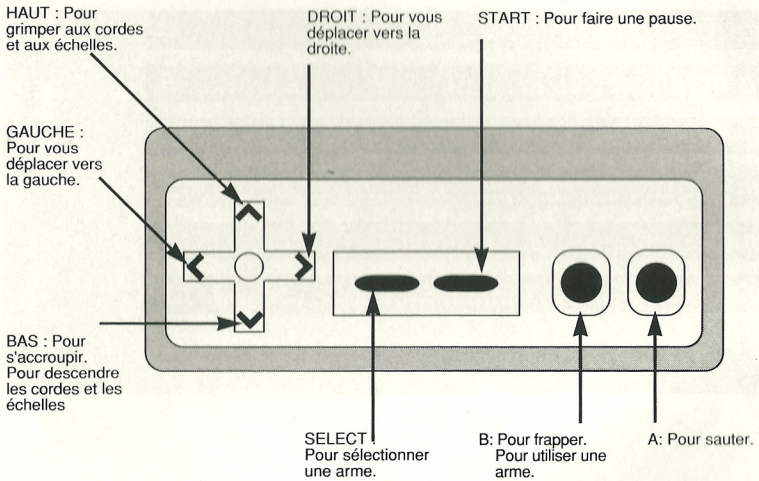
Le père d'Indy, le Professeur Henry Jones a disparu alors qu'il recherchait le Saint Graal. Cette précieuse coupe contient un élixir d'immortalité et excite bien des convoitises. Suivez Indy en route pour de nouvelles aventures semées d'embûches...

Sa mission, votre mission, sera de retrouver le Professeur Jones et l'antique Graal. Prenez votre fouet, vos armes et préparez vos poings!
Courrez, sautez, grimpez... des catacombes vénitiennes aux grottes secrètes du Moyen Orient, mais gardez un peu d'énergie pour l'ultime confrontation!

Sommaire

Les contrôles d'Indy 4
Pour commencer 5
Vos ennemis 7
Les bonus..... 10
Vos armes..... 11
Les niveaux..... 12

Les contrôles d'Indy



Pour reprendre la partie, appuyez sur n'inporte quelle touche.

Pour Commencer :

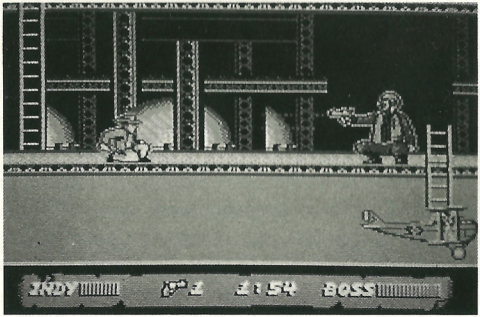
Vérifiez que votre console Nintendo Entertainment System™ soit bien éteinte. Insérez la cartouche du jeu "Indiana Jones et la Dernière Croisade" dans votre console Nintendo Entertainment System™ puis allumez cette dernière. Appuyez sur START, le menu principal (Start Game / Music ON/OFF / Enter Code) apparaîtra.

Nombre de joueurs : Indiana Jones et la Dernière Croisade est un jeu conçu pour un joueur.

La fin du jeu : le jeu est terminé quand vous avez épuisé toutes les vies d'Indy.

Continue : quand l'écran "Continue" apparaît, vous avez 10 secondes pour appuyer sur START et continuer le jeu (si vous dépassez ce délai, l'écran Game Over apparaîtra). Vous redémarrez avec 3 vies. Il y a un nombre limité de "Continue". Si vous avez utilisé tous vos "Continue", l'écran "GAME OVER" apparaîtra quand vous aurez épuisé votre dernière vie.

Pour Commencer :



énergie d'Indy temps énergie du Big Boss

Quand toute votre énergie est épuisée, vous perdez une vie.
Quand le temps imparti pour finir un niveau est épuisé, un écran vous indique " OUT OF TIME ", vous n'avez plus qu'à recommencer en allant plus vite!

Vos ennemis

Homme armé
Niveaux 1, 2 et 3
Il tire des balles que vous pouvez éviter par des esquives ou par des sauts. Vous perdez de l'énergie si vous êtes atteint par une balle.

Le grimpeur
Niveau 1
Il monte et descend des cordes, il gène votre progression. Si vous le touchez, vous tombez.

L'indien
Niveaux 1 et 2
Il lance des couteaux que vous pouvez éviter par des esquives ou par des sauts. Vous perdez de l'énergie si vous êtes atteint par un couteau.

Corne de rhinocéros
Niveau 2
Si vous la touchez, vous perdez de l'énergie.

Vos ennemis

Girafe
Niveau 2
Si vous la touchez, vous perdez de l'énergie.

Rats
Niveaux 3 et 4
Pour vous débarassez des rats, il faut les fouetter. S'ils vous touchent, vous perdez de l'énergie.

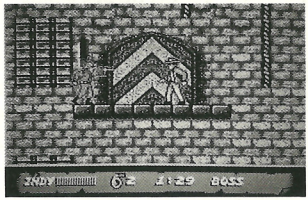
Boules de feu
Niveaux 3 et 4
Evitez les! Elles sont mortelles au toucher.

Scies circulaires
Niveau 6
A éviter à tout prix.
Mortels au toucher.

Soldat

Niveaux 4, 5 et 6

Il tire des balles que vous pouvez éviter par des esquives ou par des sauts. Vous perdez de l'énergie si vous êtes atteint par une balle. Les soldats sont très résistants.



Les bonus

Le sablier
Tous niveaux
Vous donne du temps supplémentaire si vous le ramassez.

La torche
Niveau 1
Vous permet d'y "voir clair" pendant quelques temps.

Le coeur
Tous niveaux
Vous permet de refaire un plein d'énergie quand vous le ramassez.

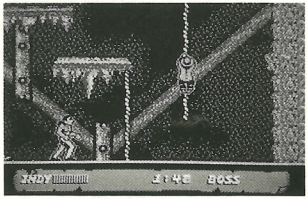
Vos armes

Vos poings
Tous niveaux
Pour utiliser vos poings, il faut que vous soyez proche de l'ennemi ce qui est dangereux.

Le pistolet
A partir du niveau 4
Quand vous ramassez un pistolet, il est chargé de 3 balles. C'est une arme très puissante qu'il est recommandé d'utiliser pour les Big Boss.

Le fouet
A partir du niveau 2
La force de votre fouet augmente à chaque fois que vous en ramassez un. Il y a 4 niveaux de force. Quand vous passez au niveau supérieur, votre force revient à zéro.

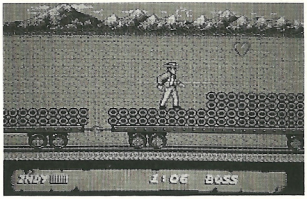
Vous contrôlez Indy à travers 6 vastes niveaux. Votre but: retrouver le Saint Graal. La partie est loin d'être gagnée!



Niveau 1 :
Explorez les grottes
(Exploring the caves)

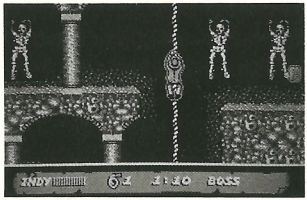
Vous devez trouver la croix de Coronado qui se trouve dans les grottes. N'oubliez pas de prendre les torches pour vous éclairer. Attention, elles sont de courte durée !
En fin de niveau, méfiez vous du big boss et de ses coups de poutre!

Niveau 2 :
Echappez-vous du train
(Escaping on the train)



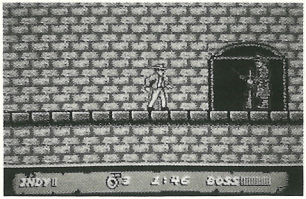
Vous devez vous échapper du train transportant un cirque où vous vous heurterez à des girafes, des cornes de rhinocéros, à des lanceurs de couteaux...
C'est au cours de votre fuite que vous trouverez votre premier fouet.
En fin de niveau, faites attention au tireur à l'arc et à ses dangereuses flèches.

Niveau 3 :
Entrez dans les catacombes
(Entering the catacombs)



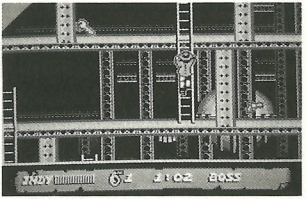
Vous devez retrouver les 4 parties qui constitue le signe X pour pouvoir sortir de ce niveau, ainsi que le bouclier du chevalier. Il vous faudra faire face aux terribles boules de feu, aux rats, aux protecteurs du Saint Graal et en fin de niveau à l'horrible cracheur de feu.

Niveau 4 :
L'assaut du château de Brunwald
(Assault on castle Brunwald)

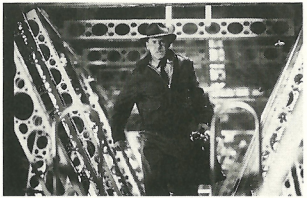


Vous devez escalader les murs du château de Brunwald pour retrouver les 4 morceaux du carnet de note du Professeur Jones (le père d'Indy) qui vous donneront des indications sur le dernier niveau.
Les soldats allemands sont partout et en fin de niveau, faites bien attention aux balles du carabinier.
Pour ceux qui ont le vertige, s'abstenir!

Niveau 5 :
Echappez-vous du ballon dirigeable
(Escape from the airship)



Vous devez trouver la clé pour démarrer le moteur de l'avion et sortir du Zeppelin. Les soldats allemands sont toujours là et le pilote vous tire dessus, évitez ses tirs!



Niveau 6 :
Les trois jugements
(The three trials)

Le Professeur Jones, le père d'Indy, a été touché et son seul espoir est qu'Indy retrouve le Saint Graal à temps.

Dans ce dernier niveau, vous devez traverser 3 épreuves: sauter aux dessus des lames, sauter sur les bonnes lettres du mot Jehova et faire le saut de la foi! En cours de chemin, débarrassez-vous des soldats.

Après avoir passé avec succès toutes ces épreuves, il n'en restera plus qu'une....

WAARSCHUNWING

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospallen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadlgd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pause te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordlijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

INDIANA JONES®
AND THE LAST CRUSADE™

Herinner u...

De vader van Indy verdween terwijl hij op zoek was naar de heilige graal.

Deze waardevolle beker heeft een elixir dat het eeuwige leven schenkt en trekt vele gulzige mensen tot zich. Volg Indy op zijn nieuwe avonturen vol valkuilen.

Jij moet Professor Jones en de zeer oude graal vinden.
Pak je zweep, je wapens en bal je vuisten!

Inhoud

de bedieningsknoppen van Indy 21

om te beginnen 22

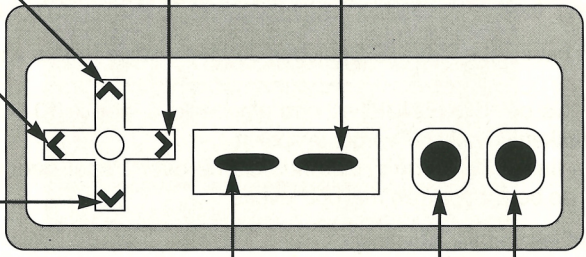
je vijanden 24

de bonus punten 27

je wapens 28

de spel niveaus 29

De bedieningsknoppen van Indy



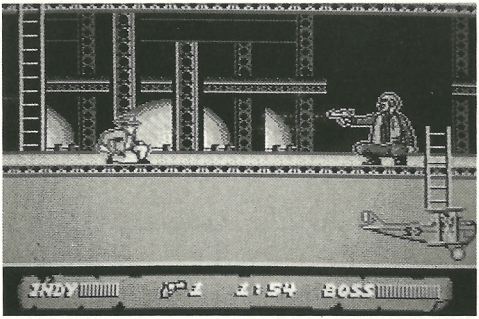
Druk op een willekeurige knop om het spel op nieuw te beginnen

Om te beginnen

Controleer of je Nintendo Entertainment System™ uit staat. Doe de "Indiana Jones and the Last Crusade" spelcassette in de Nintendo Entertainment System™ en zet deze aan. Druk op START en het hoofdmenu (Start Game/Music ON/OFF/Enter Code) zal afgebeeld worden.
Aantal spelers; "Indiana Jones and the Last Crusade" is een spel voor één speler.

Het eind van het spel; het spel is afgelopen zodra je alle de levens van Indy gebruikt hebt.
Verdergaan: Als de "CONTINUE" scherm afgebeeld is, heb je 10 sekonden om op START te drukken en het spel verder te spelen.
(Als je deze limiet overschrijdt zal het "Game over" (spel beeindigd) scherm verschijnen). Je begint opnieuw met drie levens.

Er zijn een beperkt aantal "Continues".
Als u ze allemaal heeft gebruikt, zal het "Game over" scherm afgebeeld worden.



De energie van Indy | Tijd | De energie van Big Boss

Als al je energie op is, verlie je een leven.
Als de tijd op is, zal het scherm "OUT OF TIME" afgebeeld worden.
U moet gewoon opnieuw beginnen, maar nu het niveau sneller afmaken!

de gewapende man
niveaus 1, 2 en 3
Hij schiet kogels die je alleen kunt vermijden door te springen of ze te ontwijken. Je verliest energie als je door een kogel wordt getroffen.

de indiaan
niveau 1 en 2
Hij gooit messen die je alleen kunt vermijden door ze te ontwijken of te springen.
Je verliest energie als je door een mes getroffen wordt.

de klimmer
niveau 1
Hij klimt de touwen omhoog en omlaag. Hij staat je in de weg. Als je hem aanraakt, valt je naar beneden.

de hoorn van een neushoorn
niveau 2
Als je deze aanraakt, verlies je energie.

Je vijanden

de giraffe
niveau 2
Als je deze aanraakt, verlies je energie.

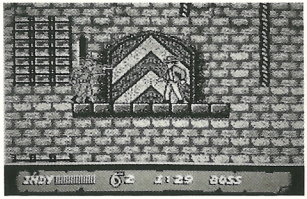
ratten
niveaus 3 en 4
Om de ratten kwijt te raken, moet je je zweep gebruiken. Als ze jou aanraken, verlies je energie.

vuurballen
niveaus 3 en 4
Vermijd ze! Ze zijn dodelijk!

cirkelzagen
niveau 6
Deze moeten tot elke prijs vermeden worden. Ze zijn dodelijk!

de soldaat
niveaus 4, 5 en 6

Hij schiet kogels af die je alleen kunt vermijden door ze te ontwijken of door te springen.
Je verliest energie als je door een kogel getroffen wordt. Soldaten hebben veel weerstand.



De bonus punten

de zandloper
alle niveaus
Je krijgt extra tijd als je zu opraapt.

de toorts
niveau 1
Verlicht Indy gedurende een korte periode.

het hart
alle niveaus
Raap deze op om je energie aan te vullen.

Je wapens

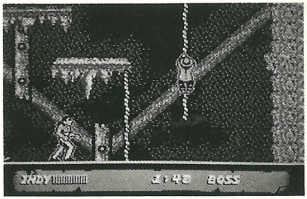
je vuisten
alle niveaus
Om je vuisten te kunnen gebruiken, moet je dicht bij de vijand staan - dit is gevaarlijk.

het geweer
begint vanaf niveau 4
Als je een geweer opraapt, is het met drie kogels geladen.
Het is een heel krachtig wapen. Je kunt het het beste gebruiken als je de Big Bosses tegen komt.

de zweep
begint vanaf niveau 2
Telkens wanneer je een zweep opraapt neemt de kracht hiervan toe. Er zijn vier kracht niveaus. Als je het eind van een niveau bereikt hebt, begin je het volgende niveau zonder kracht.

De niveaus

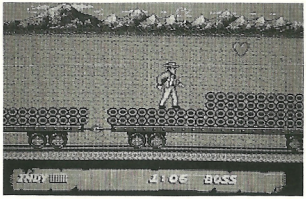
Tijdens je zoektocht naar de heilige graal, moet je zes niveaus vol actie en avontuur volbrengen. De tijd is van groot belang.



Niveau 1
De grotten onderzoeken.
(Exploring the caves)

Je moet de kruis van Coronado vinden, dat zich ergens in de grotten bevindt.
Zoek de toortsen om uw pad te verlichten ze branden maar even.
Tegen het eind van het niveau, moet je uitkijken voor de Big Boss (de grote baas). Hij probeert je met houten balken te slaan.

Niveau 2
Uit de trein ontsnappen.
(Escaping on the train)

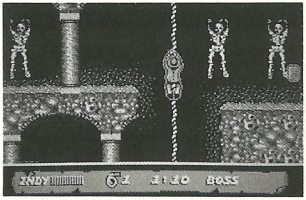


Je moet uit de circus-trein ontsnappen.
Je zult tegenover giraffen, neushoorns en messenwerpers komen te staan. Je eerste zweep vind je zodra je uit de trein ontsnapt bent.

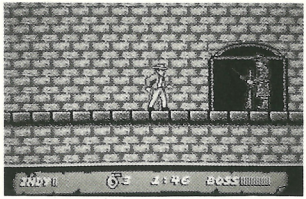
Kijk tegen het eind van het niveau uit voor de boogschutter en zijn gevaarlijke pijlen.

Niveau 3
Je betreedt de catacomben.
(Entering the Catacombs)

Om dit niveau, af te maken moet je de vier delen van de "X" en het schild van de ridder vinden.
Je zult verschrikkelijke vuurballen, ratten, verdedigers van de heilige graal en, tegen het eind van het niveau, de afschuwelijke Vuurspuwer tegen komen.



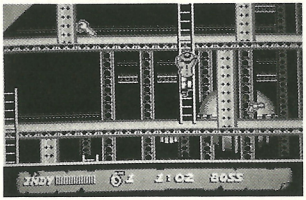
Niveau 4
Aanval op Kasteel Brunwald.
(Assault on Brunwald Castle)

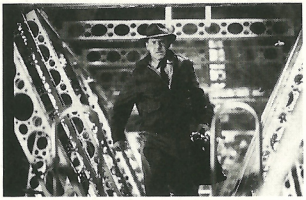


Je moet de muren van Kasteel Brunwald beklimmen om de vier vermiste delen van het notitieboek van Professor Jones (de vader van Indy) te vinden. Dit boekje bevat belangrijke informatie over het laatste niveau.
Overal zijn Duitse soldaten en tegen het eind van het niveau moet je uitkijken voor de kogels van de sluipschutter.
Kijk uit als je hoogtevrees hebt!

Niveau 5
Ontsnappen uit het luchtschip.
(Escape from the Airship)

Je moet de sleutel vinden om de motor van het vliegtuig te starten en dan uit de Zeppelin zien te komen.
Het luchtschip zit vol Duitse soldaten. Pas op voor de piloot.
Ontwijk de kogels!





Niveau 6
De drie proeftochten.
(The Three Trials)

Er is op de vader van Indy geschoten en zijn enige hoop is dat Indy de heilige graal op tijd vindt om hem te redden.

In het laatste niveau moet je drie proeven maken: je moet over bladen springen, op de juiste letters stappen om het woord Jehova te spellen en de sprong van vertrouwen maken!
Probeer onderweg de soldaten uit te schakelen.

Na al je beproevingen tegenspoed is er nog rest je nog een opdracht... Aan jou de keus!

WARNING

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

INDIANA JONES®
AND THE LAST CRUSADE™

Remember....

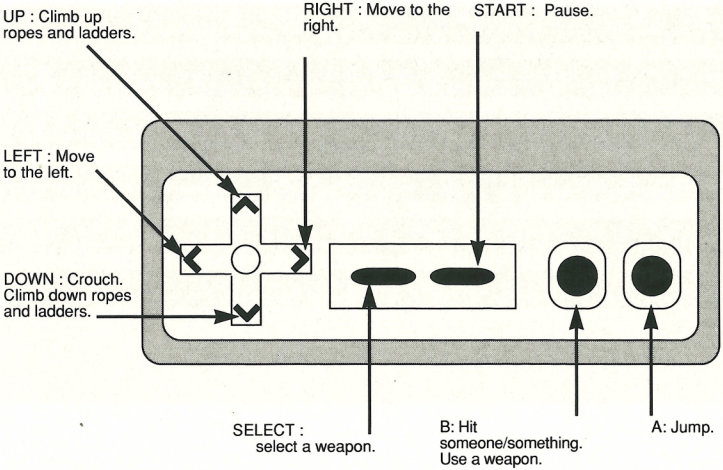
Indy's father, Professor Henry Jones, disappeared while looking for the Holy Grail. This precious cup contains an elixir which grants immortality and attracts many greedy people. Follow Indy as he sets off for new adventures, full of pitfalls...

Your mission is to find Professor Jones and the ancient Grail. Take your whip, your weapons, and get your fists ready!
Run, jump, climb... from the Venetian catacombs to the secret caves of the Middle East. But keep a bit of energy for the ultimate fight!

CONTENTS

Controls 38
To Begin 39
Enemies 41
Bonus Points 44
Weapons 45
Game Levels 46

Indy's Control Buttons



To restart the game, press any button.

Begin :

Make sure that your Nintendo Entertainment System™ is turned off. Insert the "Indiana Jones and the Last Crusade" Game Pak in your Nintendo Entertainment System™, then turn it on. Press START and the main menu (Start Game / Music ON/OFF / Enter Code) will be displayed.

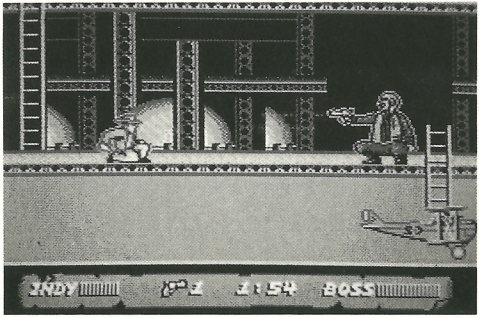
Number of Players: Indiana Jones and the Last Crusade is a game designed for one player.

The End of the Game: The game is over when you have used up all of Indy's lives.

Continue: When the "Continue" screen appears, you have 10 seconds to press START and continue the game.

There are a limited number of "Continues". If you have used them all up, the "GAME OVER" screen will appear when you have used up your last life, and you will have to start again from the beginning.

Begin :



Indy's Energy Time Big Boss's Energy

When all your energy is used up, you lose a life.
When the time to complete a level runs out, the screen will indicate “OUT OF TIME”; you will just have to start over, going faster this time!

Enemies

Armed Man
Levels 1, 2 and 3
He shoots bullets which you can only avoid by dodging or by jumping. You lose energy if you are hit by a bullet.

The Climber
Level 1
He climbs up and down the ropes, and gets in your way. If you touch him, you will fall down.

The Indian
Levels 1 and 2
He throws knives which you can only avoid by dodging or by jumping. You lose energy if you are struck by a knife.

Rhinoceros Horn
Level 2
If you touch it you lose energy.

Enemies

Giraffe
Level 2
If you touch it you lose energy.

Rats
Level 3 and 4
To get rid of the rats, you must use your whip. If they touch you, you lose energy.

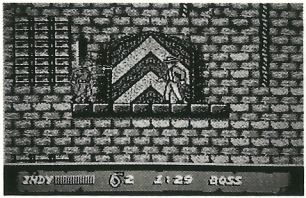
Fireballs
Level 3 and 4
Avoid them! They are deadly!

Circular Saws
Level 6
These must be avoided at all costs. They are deadly!

Soldier

Levels 4,5 and 6

He shoots bullets that you can avoid by dodging or jumping. You lose energy if you are hit by a bullet. Soldiers have great powers of resistance.



Bonus Points

The Hourglass
All levels
This will give you extra time if you pick it up.

The Heart
All levels
This will replenish your energy when you pick it up.

The Torch
Level 1
The torch lights your way while you are exploring the caves.

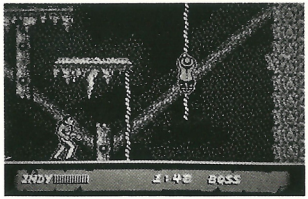
Weapons

Your fists
All levels
To use your fists, you must be close to the enemy - this is dangerous.

The Gun
Starting from level 4
When you pick up a gun, it is loaded with 3 bullets. It's a very powerful weapon. We recommend that you use it when you encounter Big Bosses.

The Whip
Starting from level 2
Your whip strength increases each time you pick one up. There are 4 levels of strength. When you have reached the end of a level, you start the next level with zero strength.

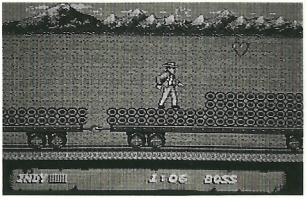
During your mission to find the Holy Grail, you must complete six levels of action packed adventure. Time is of the essence.



Level 1: Exploring the caves

You must find the Cross of Coronado which is located somewhere in the caves. Look for torches to light your way, but be careful, they don't last very long. Towards the end of the level, beware of the Big Boss. He uses wooden beams to try to hit you.

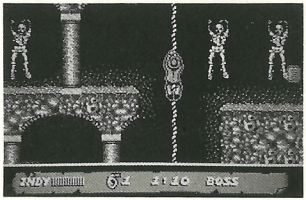
Level 2: Escaping on the train



You must escape on this circus train. You will come face to face with giraffes, rhinoceros horns, knife throwers and armed men.
It is during your escape from the train that you will find your first whip.

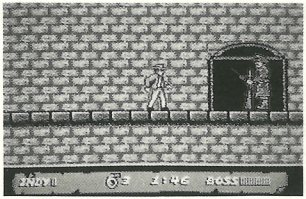
Towards the end of the level, beware of the archer and his dangerous arrows.

Level 3: Entering the Catacombs



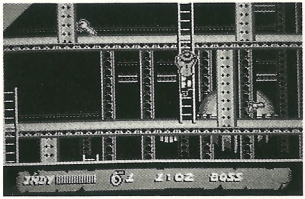
In order to complete this level, you must find the four pieces that, when put together, form an X. You must also find the shield. You will be faced with the frightful fireballs, rats, protectors of the Holy Grail and towards the end of the level, the horrible Fire Breather!

Level 4: Assault on Brunwald Castle

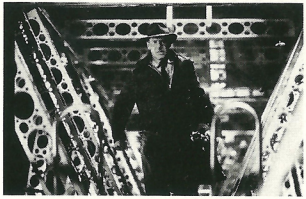


You must scale the walls of Brunwald Castle to find the 4 missing pieces of Professor Jones' (Indy's father) notebook which will give you important information about the final level. German soldiers are everywhere and, towards the end of the level, beware of the sniper's bullets. If you're afraid of heights, watch out, the walls are high!

Level 5: Escape from the Airship



You must find the key to start the airplane's engine and then get out of the Zeppelin. The airship is crawling with German soldiers, and watch out for the pilot. Make sure you avoid the bullets!



Level 6: The Three Trials

Professor Jones, Indy's father, has been shot and his only hope is that Indy finds the Holy Grail in time to save him.

In this final level, you must go through 3 trials: you must jump over blades, step on the right letters to spell the word Jehova and make the leap of faith! Along the way, try to get rid of the soldiers.

After all your trials and tribulations, there is still one ordeal left...
The choice is yours!

Notes

Credits

Indiana Jones® and the Last Crusade™
by LucasArts Entertainment Company

Programming: Mark Haig-Hutchinson, Paul Gill, Donald Campbell
Graphics: Blue Turtle-Nick Pavis, Lee Christian, James Clarke
Music and Effects: Mark Tait
LucasArts Contribution to Design by Noah Falstein, Akila J.Redmer
Special Thanks to George Lucas and Steven Spielberg

Publishing: Dominique Baes

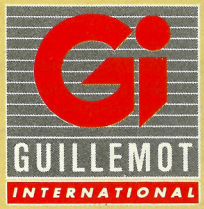
Coordinator: Frédéric Markus

Tests: Frédéric Markus, Serge Hascoet, Denis Muffat-Méridol

Marketing: Carole Degoulet

Manual: Cynégéthic

31119



Distributed by
Guillemot Int. Software
BP 2
56200 La Gacilly
France

SOS LUDI:
16 (1) 48-70-29-45
3615 LUDI GAMES

UBI SOFT
Entertainment Software
28, rue Armand Carrel
93100 Montreuil-sous-Bois
France

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON